

PRAGMA
INNOVATIONS

ARVIGOnano 2



Quick Start Guide Xilica®

1 Setup ARVIGOnano

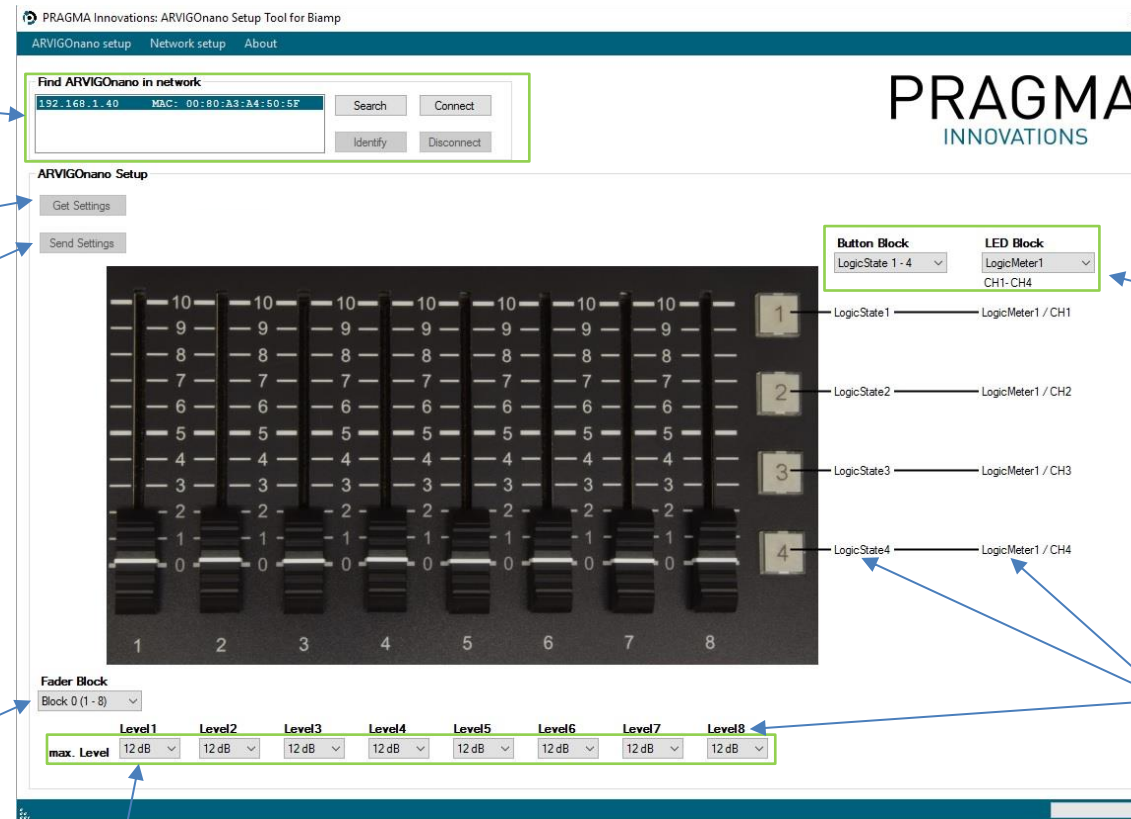
1.1 Übersicht Software

ARVIGOnano im Netzwerk
suchen, verbinden, identifizieren
und trennen.

ARVIGOnano Settings abrufen.

Settings an ARVIGOnano senden.

Falls mehr als ein ARVIGOnano
mit einem DSP verbunden wird,
können hier vordefinierte
Instance ID Tags
umgeschaltet werden. (Fader)



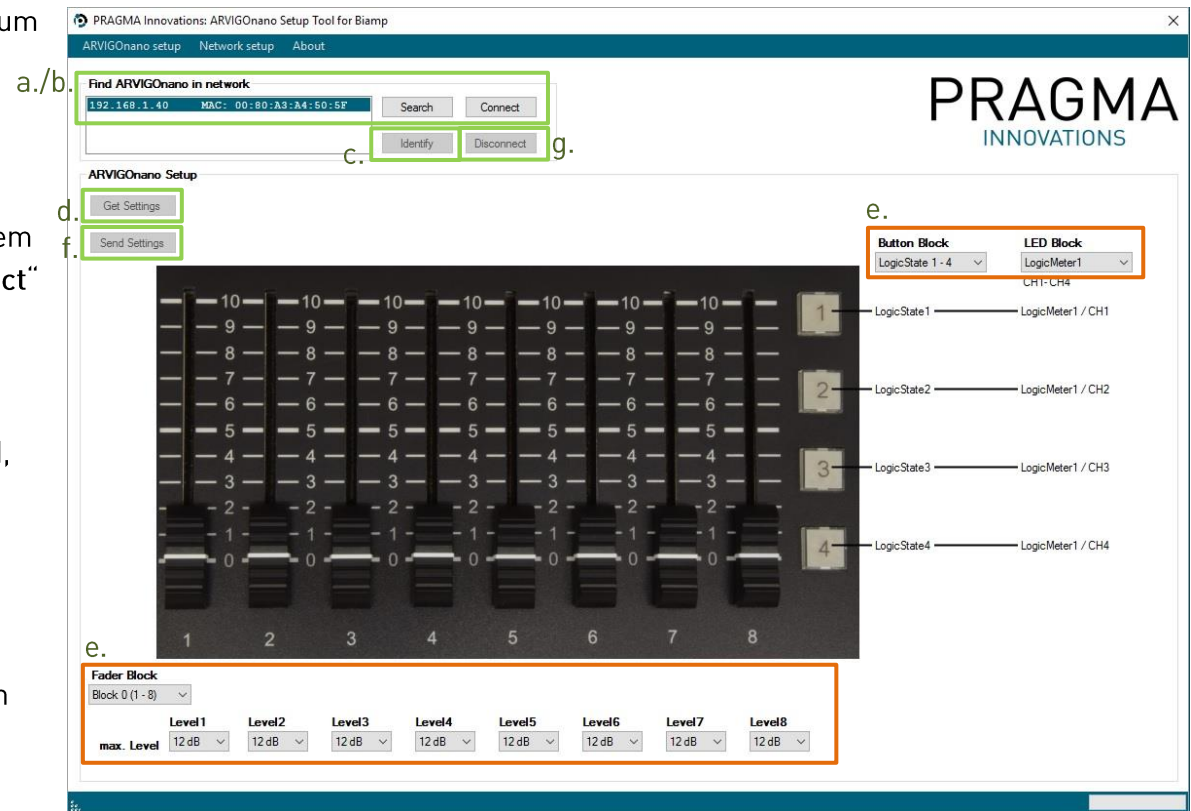
Falls mehr als ein
ARVIGOnano mit einem
DSP verbunden wird,
können hier vordefinierte
Instance ID Tags
umgeschaltet werden.
(Buttons und LED's)

Biamp Instance ID Tags

Die maximal Level Werte der einzelnen Fader können hier von
-12dB bis +12dB in 1dB Schritten individuell eingestellt werden.

1.2 ARVIGOnano Setup

- Klicken Sie auf die Schaltfläche **“Search”** um Ihr Netzwerk auf angeschlossene ARVIGOnano's zu durchsuchen.
- Wählen Sie die gewünschte IP Adresse im Find-Feld an und verbinden Sie sich mit dem ARVIGOnano durch klicken auf die **„Connect“** Schaltfläche.
- Um sicherzustellen, dass Sie mit dem gewünschten ARVIGOnano verbunden sind, können Sie mit der Schaltfläche **„Identify“** die vier LED's zum Blinken bringen.
- Durch klicken auf die Schaltfläche **„Get Settings“** rufen Sie die gespeicherten Werte im ARVIGOnano ab.
- Definieren Sie die gewünschten Parameter.
- Drücken Sie **„Send Settings“** um Ihre Einstellungen im ARVIGOnano zu speichern.
- Um das Setup zu beenden und das Programm schliessen zu können drücken Sie auf **„Disconnect“**!



1.3 Network Setup

ARVIGOnano im Netzwerk
suchen.

Vergeben Sie Ihrem
ARVIGOnano eine neue IP
Adresse.

Definieren Sie die IP
Adresse des DSP's.

Rufen Sie die im
ARVIGOnano eingestellte
DSP IP Adresse ab.

PRAGMA Innovations: ARVIGOnano Setup Tool for Biamp

ARVIGOnano setup Network setup About

Find ARVIGOnano in network

192.168.1.40 MAC: 00:80:A3:A4:50:5F Search

Network setup

Configure new IP Addresses

Set ARVIGOnano IP

IP-Address Set

Set DSP IP

IP-Address Set

Get DSP IP

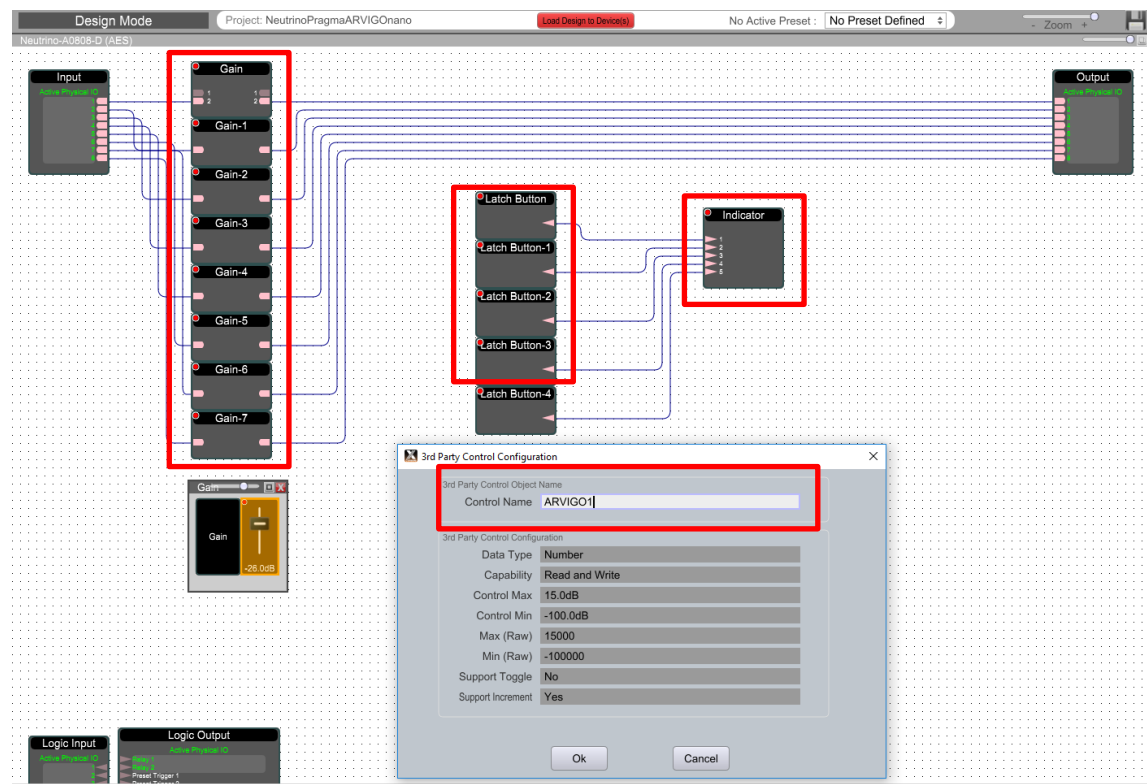
IP-Address Get

PRAGMA INNOVATIONS

2 Setup DSP

2.1 Solaro Console

1. Weisen Sie den **Gain** Blöcken 0-7 den in der Software angegebenen 3rd party control object name zu.
2. Weisen Sie den **LatchButton** Blöcken 0-3 den in der Software angegebenen 3rd party control object name zu.
3. Weisen Sie den **Indicator** Block 1 den in der Software angegebenen 3rd party control object name zu.

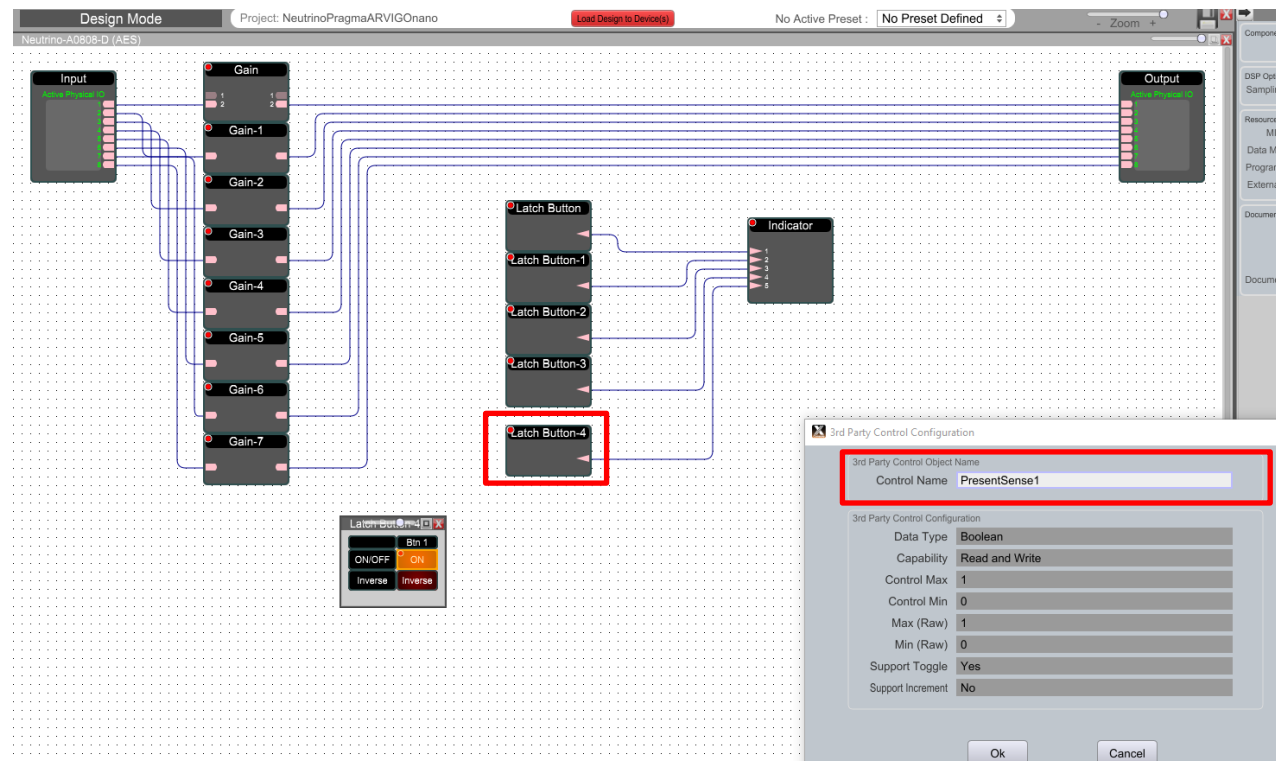


2.2 PresentSense Block

Weisen Sie dem **LatchButton** Block 4 den in der Software angegebenen 3rd party control object name zu.

Mit dem PresentSense Block können Sie erkennen, ob ein ARVIGOnano mit dem DSP verbunden ist oder nicht. Es wird im Intervall von 5s der Status ON/OFF gewechselt sobald das ARVIGOnano angeschlossen ist.

ACHTUNG: der LatchButton Block muss zwingen eingebunden werden, damit das ARVIGOnano richtig funktioniert!



2.3 ID List

Fader (Gain):

3 rd Party Control Object Name:	Fader 1	=	ARVIG01
	Fader 2	=	ARVIG02
	Fader 3	=	ARVIG03
	Fader 4	=	ARVIG04
	Fader 5	=	ARVIG05
	Fader 6	=	ARVIG06
	Fader 7	=	ARVIG07
	Fader 8	=	ARVIG08

Button (Latch Button):

3 rd Party Control Object Name:	Button 1	=	Button1
	Button 2	=	Button2
	Button 3	=	Button3
	Button 4	=	Button4

LED (Indicator):

3 rd Party Control Object Name:	LED 1	=	Led1
	LED 2	=	Led2
	LED 3	=	Led3
	LED 4	=	Led4

PresentSense (Latch Button):

3 rd Party Control Object Name:	PresentSese 1	=	PresentSense1
--	---------------	---	---------------